



CAMPEONATO DE FUTEBOL AMADOR 2018 CATEGORIAS DE BASE – SUB 15, SUB 17 E SUB 19

REGULAMENTO GERAL

Realização: Liga Piraporense de Desportos



DA PROMOÇÃO E OBJETIVOS

Art. 1º - O Campeonato De Futebol Amador 2018 - Categorias de Base – Sub 15, Sub 17 e Sub 19, é uma realização da Liga Piraporense de Desportos com o apoio da Prefeitura Municipal de Pirapora através da Secretaria Municipal de Esporte, Juventude e Cultura (SEJUC).

Art. 2º - Procura-se á, por meio de desenvolvimento do Campeonato, promover um maior intercâmbio esportivo entre os participantes, bem como contribuir para o desenvolvimento técnico e tático do Futebol de Campo da cidade de Pirapora.

DA ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO

Art. 3º - O Campeonato De Futebol Amador 2018 - Categorias de Base – Sub 15, Sub 17 e Sub 19, obedecerá às normas e disposições deste Regulamento, bem como das regras oficiais do Confederação Brasileira de Futebol, não cabendo veto ou impugnação ao mesmo.

Art. 4º - A Comissão Organizadora compete:

- a) Interpretar este regulamento e zelar pela sua perfeita execução;
- b) Elaborar, observar e fazer cumprir a tabela de jogos;
- c) Designar árbitros para os jogos, não sendo admitidas impugnações ou vetos aos indiciados;
- d) Aprovar ou impugnar os resultados dos jogos, após exames das súmulas e respectivos relatórios, no prazo de até 48 horas após sua realização;
- e) Determinar perda de pontos quando qualquer equipe tiver atleta sem condições de jogo;
- f) Aplicar e julgar as infrações cometidas neste certame com base nas regras oficiais de Futebol;
- g) Examinar os documentos dos atletas inscritos de acordo com o estabelecido neste regulamento;



h) Nos casos de urgência, o Presidente da Comissão Organizadora poderá tomar resoluções "ad referendum" da comissão.

DOS PARTICIPANTES

Art. 5º - Poderão participar deste certame, equipes de toda a cidade e região.

§ 1º - As equipes que participarem do campeonato serão consideradas conhecedores das regras da modalidade assim se submetendo, sem reserva alguma, a todas as consequências que dela emanar.

§ 2º - Somente poderão participar deste evento atletas que estejam devidamente inscritos nesta competição e que estejam dentro do ano de nascimento conforme o quadro no Art. 6º.

Art. 6º - O Campeonato de Futebol Amador Categorias de Base acontecerá nas seguintes categorias conforme quadro abaixo:

CATEGORIA	IDADE
SUB-15	2003/2004 ou após
SUB 17	2001/2002 ou após
SUB 19	1999/2000 ou após

DAS INSCRIÇÕES

Art. 7º - As inscrições deverão ser feitas por meio do formulário próprio, disponibilizado pela Comissão Organizadora, devidamente preenchidas, digitadas ou em letra de forma legível;

Art. 8º - O prazo para a entrega das inscrições será no período de 17/04/2018 a 03/05/2018, que devem ser entregues na Secretaria de Esporte, Juventude e Cultura.



Parágrafo Único: No dia 09/05/2018 as 16:00 horas acontecerá o congresso técnico para o sorteio do chaveamento e esclarecimento de dúvidas sobre o regulamento com os dirigentes.

Art. 9º - O atleta inscrito por uma equipe não poderá disputar por outra equipe deste certame, em nenhuma das fases e categorias, mesmo que sua equipe tenha sido desclassificada.

Parágrafo Único: O jogador que estiver inscrito para uma equipe só poderá participar de uma outra categoria (Sub-11, Sub-13, Sub-15, Sub-17, Sub-19 ou Adulto), para a mesma equipe (respeitando a faixa etária das categorias), ficando vedada a sua participação em outra equipe, independente do campeonato.

Art. 10º - Não será permitido nenhuma mudança na ficha de inscrição dos atletas após o termino das inscrições.

Art. 11º - Caso um atleta por ventura for inscrito em 2 (duas) ou mais equipes, será solicitada a presença dos dirigentes das equipes pela Comissão Organizadora para legalizar tal situação.

Art. 12º - Após a inscrição dos atletas os mesmos só poderão iniciar uma partida após a apresentação da sua carteirinha de atleta devidamente legalizada ou identidade para o Sub-15, já para o Sub-17 e Sub-19 será necessário a apresentação da identidade para o preenchimento da súmula.

§ 1º - Não será permitida a participação nas partidas, de atletas que não apresentem o documento de identidade nas categorias Sub-17 e Sub-19.

§ 2º - As carteirinhas devem estar devidamente preenchidas, com foto, carimbo da escola e assinatura do diretor.

§ 3º - A autorização para a participação dos atletas na competição é exclusivamente dos dirigentes dos clubes.



DO SISTEMA DE DISPUTAS

Art. 13º - A forma de disputa será estabelecida de acordo com a quantidade de equipes participantes conforme o descrito abaixo:

1) SISTEMA DE DISPUTA

- a) Cinco (05) equipes jogando entre si, classificando para a final o primeiro e segundo colocados;
- b) Seis (06) equipes: Serão divididas em 2 chave de 3 equipes, sendo chave "A" e chave "B";
- c) Sete (07) equipes: Serão divididas em 2 chave, sendo chave "A" com 4 equipes e chave "B" com 3 equipes;
- d) Oito (08) equipes: Serão divididas em 2 chave "A" e "B", sendo a chave "A" com 4 equipes e chave "B" com 4 equipes.

2) CLASSIFICAÇÃO PARA SISTEMA COM CHAVES

- a) Classificam os dois melhores colocados de cada chave. Na semifinal jogam o 1º colocado da chave "A" x 2º colocado da chave "B" e o 1º colocado da chave "B" contra o 2º colocado da chave "A" sem vantagem alguma. Em caso de empate na semifinal, o vencedor será conhecido através da cobrança de penalidades máximas.
- b) Fazem a final os dois vencedores sem vantagem alguma. Em caso de empate na final, o vencedor será conhecido através da cobrança de penalidades máximas.
- c) As penalidades máximas serão cobradas em cinco (05) cobranças alternadas para cada equipe, caso persista o empate serão cobrados um (01) pênalti para cada equipe até que saia o vencedor.

DA PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

A pontuação de jogo se dará conforme quadro a seguir:



DESCRIÇÃO	PONTOS
VITÓRIA	03
EMPATE	01
DERROTA	00

Art. 14° - Ao término da 1ª fase serão classificadas as equipes que obtiverem maior número de pontos ganhos, observando os dispostos no Art. 13° deste regulamento.

Art. 15° - Quando duas ou mais equipes terminarem empatadas na soma total de pontos ganhos, na respectiva fase o desempate será da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação, estabelecendo-se sempre a base num critério único, que será:

- Maior número de vitórias;
- Maior saldo de gols;
- Maior número de gols marcados;
- Menor número de gols sofridos;
- Menor número de cartões vermelho;
- Menor número de cartões amarelo;
- Confronto direto;
- Sorteio.

DOS JOGOS

Art. 16° - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais, em vigor na data de início do campeonato, de acordo com a Confederação Brasileira de Futebol, observados os dispostos neste regulamento.

Art. 17° - Todas as partidas terão duração de 70 minutos, divididos em dois períodos de 35 minutos cada, com intervalo para descanso de 10 minutos.

Parágrafo Único: Cada equipe poderá fazer no máximo cinco (05) substituições.



Art. 18° - Cada equipe deverá apresentar, para realização da partida, uma (01) bola de futebol de campo oficial em plenas condições de jogo, sob pena de punição.

Art. 19° - Os jogos terão início no horário fixado na tabela, sendo admitida uma tolerância de 10 minutos para início do jogo, além dos horários da tabela.

Art. 20° - A equipe que não apresentar pronta para jogar, devidamente uniformizada, dentro de campo, após tolerância de 10 minutos e/ou não comparecer ao jogo, perderá por W x O e será eliminada da competição e não poderá participar da competição no ano corrente e no ano seguinte.

§ 1° - Caso o W x O ocorra pelo fato do time não estar completo em campo, sem o número mínimo de atletas, porém com o técnico presente, a punição será apenas individual para os atletas que não compareceram, ficando estes proibidos de participar do campeonato no ano corrente e no próximo ano, em qualquer equipe que este venha a estar inscrito.

§ 2° - Em caso de W x O, a equipe está automaticamente eliminada da competição do ano corrente, observando os dispostos no Art. 20°.

§ 3° - Para iniciar uma partida o time deve ter em campo no mínimo sete (07) atletas, podendo o mesmo completar sua lotação no decorrer da partida com os atletas inscritos para a equipe na competição.

§ 4° - A equipe que entrar em campo com o número mínimo de atletas permitido e agir de má fé para interromper a partida será punida no campeonato.

Art. 21° - O uniforme constará obrigatoriamente, de camisas, calções, meiões e caneleiras.

Art. 22° - O abandono de campo antes do fim do jogo será considerado como W x O não importando o tempo jogado.



Parágrafo Único: A equipe que abandonar o campeonato antes de sua eliminação ou do termino do mesmo não poderá participar no ano seguinte da competição.

Art. 23° - O mando de campo pertencerá sempre a equipe em primeiro lugar na tabela de jogos (mandante), cabendo a ela a troca de camisas, em caso de coincidência de cores.

Art. 24° - Somente em casos extraordinários e de força maior, poderá ser transferida a realização de um jogo para outro local ou data, competindo a Comissão Organizadora a tomar tal decisão.

Art. 25° - Quando um jogo não se realizar, for interrompido e/ou for anulado por casos extraordinários ou motivos de força maior, será fixada uma nova data para sua realização, pela Comissão Organizadora.

DA DISCIPLINA

Art. 26° - Todas as infrações cometidas neste certame serão apreciadas e julgadas por uma Comissão Disciplinar composta por três pessoas idôneas, escolhidas pela Comissão Organizadora, que poderá aplicar as seguintes penalidades:

- Advertência escrita;
- Perda dos pontos dos jogos (sem benefício dos pontos para a equipe adversária);
- Suspensão por um ou mais jogos;
- Eliminação da equipe ou de atletas;
- Desclassificação.

Parágrafo Único: Os cartões amarelos serão zerados após o término fase classificatória para a fase semifinal.

Art. 27° - As decisões da Comissão Disciplinar serão irrevogáveis e surtirão efeitos imediatos.



Art. 28° - O atleta, treinador, dirigente ou massagista expulsos, estarão automaticamente suspensos por uma partida, independente das punições que poderão ser impostas pela Comissão Disciplinar.

Art. 29° - No caso de expulsão por agressão, o infrator estará automaticamente eliminado do certame, independente de outras punições que lhes poderão ser impostas pela Comissão Disciplinar, e ficará impedido de se inscrever no próximo campeonato de futebol organizado pela Liga Piraporense de Desportos e SEJUC.

Art. 30° - Comprovada a inscrição irregular de atletas em jogos, a equipe será eliminada da competição e os seus resultados de jogos serão anulados.

Art. 31° - Caberá as equipes controlar a suspensão automática, cartões amarelos e vermelhos de seus atletas e não colocar atleta suspenso na disputa seguinte.

Art. 32° - Os atletas e/ou dirigentes que forem identificados, mesmo que na arquibancada, tentando desvirtuar a finalidade da competição com atitudes antidesportivas, serão passíveis de punição.

Art. 33° - Os atletas que forem advertidos com cartão vermelho ou amarelo seguirão as seguintes punições conforme quadro abaixo:

CARTÕES	QUANTIDADE
Amarelo: advertência	03 cartões amarelos – suspensão de uma partida
Vermelho: expulso	01 cartão vermelho – suspensão de uma partida

DOS RECURSOS

Art. 34° - Os possíveis recursos deverão ser interpostos a Comissão Organizadora e protocolados na Secretaria Municipal de Esporte e Juventude e Cultura (SEJUC), até



24 horas após a partida (horário marcado na tabela) que deu origem a sua interposição. Caberá ao acusador apresentar as provas (documentos como fotografias, etc.) dentro do prazo estipulado pela organização:

Parágrafo Único: Recurso fora do prazo não serão aceitos pela Comissão Organizadora.

Art. 35° - Só poderão apresentar recursos às equipes diretamente envolvidos, não cabendo recursos de terceiros.

DA PREMIAÇÃO

Art. 36° - A Coordenação do evento premiará os campeões da seguinte forma:

- Troféus e medalhas ao Campeão e Vice-Campeão.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 37° -A Liga Piraporense de Desportos, a Prefeitura Municipal de Pirapora e a Secretaria Municipal de Esporte, Juventude e Cultura (SEJUC) não se responsabilizarão por quaisquer acidentes que possam ocorrer com jogadores ou terceiros no decorrer ou após a realização dos jogos dos quais estiveram participando. Quem brigar, ameaçar ou atrapalhar de qualquer maneira os jogos, será eliminado da competição.

Art. 38° - Qualquer jogador ou torcedor identificado com a camisa da equipe que atrapalhar o bom andamento do jogo acarretará em penalidades para a sua equipe, até a perda dos pontos conseguidos dentro do campo de jogo.

Art. 39° - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



Art. 40° - Ao se inscrever, cada equipe concorda e se submete sem reservas a este regulamento.