

CAMPEONATO JUNIORES SUB 18 - 2017  
NASCIDOS ATÉ 1999

REGULAMENTO GERAL

## **DA PROMOÇÃO E OBJETIVOS**

Art. 1º - O campeonato juniores / 2017 é uma promoção da Prefeitura Municipal de Pirapora através da Secretaria Municipal de Esporte, Juventude e Cultura (SEJUC) e JUNTAMENTE COM A LIGA PIRAPORENSE DESPORTES;

Art. 2º - Procura-se á, por meio de desenvolvimento do Campeonato, promover um maior intercâmbio esportivo entre os participantes, bem como contribuir para o desenvolvimento técnico e tático do Futebol de Pirapora.

## **DA ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO**

Art. 3º - O campeonato Juniores / 2017 obedecerá às normas e disposições deste Regulamento, bem como das regras oficiais do Futebol, não cabendo veto ou impugnação ao mesmo.

Paragrafo Único: Os times que disputaram esse campeonato são:

- 1) Colorado "A"
- 2) Colorado "B"
- 3) Vila branca
- 4) Ajax
- 5) Novo horizonte
- 6) Boleiro

Art. 4º - A comissão organizadora compete:

- a) Interpretar este regulamento e zelar pela sua perfeita execução;
- b) Elaborar, observar e fazer cumprir a tabela de jogos;
- c) Designar árbitros para os jogos, não sendo admitidas impugnações ou vetos aos indiciados;
- d) Aprovar ou impugnar os resultados dos jogos, após exames das súmulas e respectivos relatórios, no prazo de até 48 horas após sua realização;
- e) Determinar perda de pontos quando qualquer equipe tiver atleta sem condições de jogo;
- f) Aplicar e julgar as infrações cometidas neste certame com base nas regras oficiais de Futebol;
- g) Examinar os documentos dos atletas inscritos de acordo com o estabelecido neste, regulamento; principalmente a data de nascimento de cada atleta.

- h) Nos casos de urgência, o Presidente da Comissão Organizadora poderá tomar resoluções "ad referendum" da comissão.

### **DOS PARTICIPANTES**

Art. 5º - Poderão participar deste certame, equipes de toda a cidade;

§ 1º - As equipes que participarem do campeonato serão consideradas conhecedores das regras da modalidade assim se submetendo, sem reserva alguma, a todas as consequências que dela emanar;

§ 2º - Somente poderão participar deste evento atletas que estejam devidamente inscritos no certame e que esteja dentro do ano de nascimento acordado entre as partes.

Art. 6º - O campeonato Juniores de futebol acontecerá na seguinte categoria conforme quadro abaixo:

<b>CATEGORIA</b>	<b>NASCIDOS EM</b>
SUB-18	1999, 2000 e 2001

OBS: Somente o goleiro poderá ser inscrito com idade máxima de até 20 anos, caso a equipe julge necessário.

### **DAS INSCRIÇÕES**

Art. 7º - As inscrições deverão ser feitas por meio do formulário próprio, devidamente preenchido à máquina ou em letra de forma legível;

Art. 8º - O prazo de entrega para entrega da inscrição será no período de 03/07/2017 a 11/07/2017 que devem ser entregues na Secretaria de Esporte, Juventude e Cultura ou na liga piraporense desportes..

Paragrafo Único: No dia 17/07/2017 acontecerá o congresso técnico para o sorteio dos confrontos dos jogos e esclarecimento de dúvidas com os dirigentes.

Art. 9º - O atleta inscrito por uma equipe não poderá disputar por outra equipe deste certame, em nenhuma das fases, mesmo que sua equipe tenha sido desclassificada;

Art. 10º - Não será permitido nenhuma mudança na ficha de inscrição dos atletas após o término das inscrições.

Art. 11º – Caso um atleta por ventura for inscrito em 2 (duas) ou mais equipes, será solicitada a presença dos dirigentes das equipes pela comissão organizadora para legalizar tal situação antes do congresso técnico.

Art. 12º - Após a inscrição dos atletas os mesmos só poderão iniciar uma partida após a apresentação da sua carteirinha de atleta devidamente legalizada ou identidade para preenchimento da sumula.

Obs: As carteirinhas devem estar devidamente preenchidas, com foto, carimbo da escola e assinatura do diretor, a autorização para a participação dos atletas na competição é exclusivamente dos dirigentes dos clubes.

### **DO SISTEMA DE DISPUTAS**

Art. 13º - A forma de disputa será estabelecida de acordo com o descrito abaixo:

#### **1) SISTEMA DE DISPUTA**

a) O campeonato será disputado por pontos corridos, onde as equipes jogarão entre si, classificando para a final o primeiro e segundo colocado que farão 1 (um) jogo entre si para definir o campeão. O primeiro colocado jogará com a vantagem do empate.

b) Cada equipe poderá fazer no máximo seis (06) substituições no decorrer da partida.

### **DA PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO**

- VITÓRIA: 03 PONTOS
- EMPATE: 01 PONTO
- DERROTA: 00 PONTO

Art. 14º - Ao término da 1ª fase serão classificadas as equipes que obtiverem maior número de pontos ganhos;

Art. 15° - Quando duas ou mais equipes terminarem empatadas na soma total de pontos ganhos, na respectiva fase o desempate será da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação, estabelecendo-se sempre a base num critério único, que será:

- Maior número de vitórias;
- Maior saldo de gols;
- Maior número de gols marcados;
- Menor número de gols sofridos;
- Confronto direto;
- Sorteio.

## **DOS JOGOS**

Art. 16° - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais em vigor, atualizados pela Confederação Brasileira de Futebol, observados os dispostos neste regulamento.

Art. 17° - Todas as partidas terão duração de 80 minutos, divididos em dois períodos de 40 minutos cada, com intervalo para descanso de 10 minutos.

Art. 18° - Cada equipe deverá apresentar, para realização da partida, uma (01) bola oficial Nº 5 em plenas condições de jogo, sob pena de punição.

Art. 19° - Os jogos terão início no horário fixado na tabela, sendo admitida uma tolerância de 15 minutos para início dos jogos, além dos horários da tabela.

Art. 20° - A equipe que não apresentar pronta para jogar, devidamente uniformizada, após tolerância de 15 minutos e/ou não comparecer ao jogo, perderá por W x O e não poderá participar da competição no ano seguinte..

Paragrafo Único: para iniciar uma partida o time deve ter em campo no mínimo sete (07) atletas. , sendo esse time podendo completar sua lotação no decorrer da partida.

Obs: A equipe que entrar em campo com o número mínimo de atletas permitido e agir de má fé para o interrompimento da partida será punida no campeonato.

Art. 21° - O uniforme constará de camisas, calções, meiãoes e caneleiras.

Art. 22° - O abandono de campo antes do fim do jogo será considerado como W x O não importando o tempo jogado.

Art. 23° - O mando de campo pertencerá sempre a equipe em primeiro lugar na tabela, cabendo a ela a troca de camisas, em caso de coincidência de cores.

Art. 24° - Somente em casos extraordinários e de força maior, poderá ser transferida a realização de um jogo, competindo a Comissão Organizadora a tomar tal resolução;

Art. 25° - Quando um jogo não se realizar ou for interrompido por qualquer motivo e/ou for anulado, será fixada uma nova data para sua realização, pela comissão organizadora;

Art. 26° - Somente erros de direito, que ocasione prejuízo real a equipe vencida, no tocante a alteração do placar, tempo útil de jogo, dará motivo a anulação do jogo, desde que esta anulação não beneficie o infrator.

## **DA DISCIPLINA**

Art. 27 - Todas as infrações cometidas neste certame serão apreciadas e julgadas por uma Comissão Disciplinar composta por três pessoas idôneas, escolhidas pela Comissão Organizadora, que poderá aplicar as seguintes penalidades:

- Advertência escrita;
- Perda dos pontos dos jogos;
- Suspensão por um ou mais jogos;
- Eliminação da equipe ou de atletas.
- Desclassificação;

Paragrafo Único: Os cartões amarelos serão zerados após o termino da primeira fase para a fase semi final.

Art. 28 - As decisões da Comissão Disciplinar serão irrevogáveis e surtirão efeitos imediatos.

Art. 29 - O atleta, treinador, dirigente ou massagista expulsos, estarão automaticamente suspensos por uma partida, independente das punições que poderão ser impostas pela Comissão Disciplinar;

Art. 30 - No caso de expulsão por agressão, o infrator estará automaticamente eliminado do certame, independente de outras punições que lhes poderão ser impostas pela Comissão Disciplinar, e ficará impedido de se inscrever no próximo campeonato de futebol organizado pela SEJUC e Liga piraporense desportos.

Art. 31 - Comprovada a inscrição irregular de atletas, o mesmo será eliminado, e a equipe perderá os pontos porventura ganhos;

Art. 32 - Caberá aos participantes controlar a suspensão automática e cartões amarelos de seus atletas e não colocar atleta suspenso na disputa seguinte;

Obs: o controle dos cartões será de responsabilidade dos clubes.

Art. 33 - Os atletas e/ou dirigentes que forem identificados, mesmo que na arquibancada, tentando desvirtuar a finalidade da competição com atitudes anti desportivas, serão passíveis de punição.

Art. 34 – Os atletas que forem advertidos com cartão vermelho ou amarelo seguirá as seguintes punições:

- Amarelo: advertência
- Vermelho: expulso

OBS: Obedecer aos critérios abaixo:

- 03 cartões amarelos – suspensão de uma partida
- 01 cartão vermelho – suspensão de uma partida

## **DOS RECURSOS**

Art. 35 - Os possíveis recursos deverão ser interpostos a Comissão Organizadora até 24 horas após a partida (horário marcado na tabela) que deu origem a sua interposição. Caberá ao acusador apresentar as provas (documentos como fotografias, etc.) dentro do prazo estipulado pela organização:

Art. 36 - Só poderão apresentar recursos às equipes diretamente envolvidos, não cabendo recursos de terceiros;

## **DA PREMIAÇÃO**

Art. 37 - A coordenação do evento premiará os campeões da seguinte forma:

- Troféus e medalhas ao Campeão e Vice-Campeão

## **DAS DISPOSIÇÕES FINAIS:**

Art. 38 - A Prefeitura Municipal de Pirapora, a Secretaria Municipal de Esporte e Juventude e Cultura (SEJUC) e a LPD não se responsabilizarão por quaisquer acidentes que possam ocorrer com jogadores ou terceiros no decorrer ou após a realização dos jogos dos quais estiveram participando. Quem brigar, ameaçar ou atrapalhar de qualquer maneira os jogos, será eliminado da competição;

Art. 39 - Qualquer jogador ou torcedor identificado com a camisa da equipe que atrapalhar o bom andamento do jogo acarretará em penalidades para a sua equipe, até a perda dos pontos conseguidos dentro do campo de jogo;

Art. 40 - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora;

Art. 41 - Ao se inscrever, cada equipe concorda e se submete sem reservas a este regulamento.

Pirapora-MG, 29 de junho de 2017.